



programmation Berthelot

3/6 Ans

matin

Lundi 10/02/25

SPECTACLE
LES 5 SENS

Mardi 11/02/25

SPECTACLE
LES ALIMENTS

Mercredi 12/02/25

PATE A MODELER
FABRICATION OURS
POLAIRE
ATELIER LIBRE

Jeudi 13/02/25

DÉFIT KAPLA
FABRIQUE TON MASQUE
CREPES PARTIE
SPORT EN FOLIE

Vendredi 14/02/54

GRAND JEU
LA GRILLE
MAGIQUE

*après-
midi*

FABRICATION DE
PORTE-CLEF
JEUX MUSICAUX
ATELIER LIBRE

FABRIQUE TON
PETIT PATINEUR
PARCOURS
MOTRICITE
ATELIER LIBRE

FABRICATION TON
BONHOMME DE
NEIGE
LE SPORT EN FOLIE

TECHNIQUE DE
PEINTURE
FABRIQUE TON
PORTE-CLEF

A TOI DE JOUER
(ATELIER
TOURNANT)





programmation Berthelot

6/11 Ans

matin

après-midi

Lundi 10/23/25

Mardi 11/02/25

Mercredi 12/02/25

Jeudi 13/02/25

Vendredi 14/02/25

JEU DU DIAMANT

BONHOMME
DE NIEGE FONDU

PEINTURE SANS
PINCEAUX

EXPERIENCE
SCIENTIFIQUE

LA FORTERESSE

CONTES

CREATION DE
BIJOUX

COURSES DE LEGOS

SORTIE A LA FERME

JEU DU DRAPEAU

DECORS TON
PRENOM

PRENOMS
MONSTRES

RENARD CHASSEUR

SPECTACLE
LE CIRQUE

ESCRIME

PUZZLE
PERSONNALISÉ

TOURNOI DE
FOOTBALL

HOMME EN NOIR

UN MOMENT
SENSORIEL

PEINTURE
GONFLANTE

JEU EXPRESSION

ROSE DES SABLES

PETIT BATEAUX





programmation Berthelot



3/6 Ans

	Lundi 17/02/25	Mardi 18/02/25	Mercredi 19/02/25	Jeudi 20/02/25	Vendredi 21/02/25
matin	FABRICATION DE CHOUETTE SPORTS EN FOLIE CONTE	SPORTS EN FOLIE FABRICATION DE DRAGON BONHONNE DE NEIGE	CINEMA	CREPES PARTY DANSE	FABRICATION DE MONTRE BOUGE TON CORPS
après-midi	MOTRICITÉ ETOILE D'HIVER	SPORTS EN FOLIE JEUX DE SOCIETE	LE PETIT VILLAGE BIBLIOTHEQUE BUISSONNIERE	FAIT TA PROPRE ACTIVITE	GOUTER FESTIF





programmation Berthelot

6/11 Ans

	Lundi 17/02/25	Mardi 18/02/25	Mercredi 19/02/25	Jeudi 20/02/25	Vendredi 21/02/25
matin	JEUX DE SOCIETE CHASSEUR LAPIN PATE A MODELER	PATISSERIE LINO GRAVURE	DANSE BRETONNE CIRCUIT DE BILLES PEINTURE À GRATTER	SPORTS EN FOLIE GRENOUILLE ORIGAMI HANDISPORT	PATISSERIE RALLYE PHOTO
après-midi	REPARE TON PUISSANCE 4 POULE RENARD VIPERE	PUZZLE MAGIQUE PATE FYMO LA CITADELLE	MOSAIQUE D'HIVER JEU SURPRISE	SORTIE SURPRISE	PLACE A TON IMAGINATION

